

# FEUILLE DE ROUTE DU GN ACADEMIE SITH

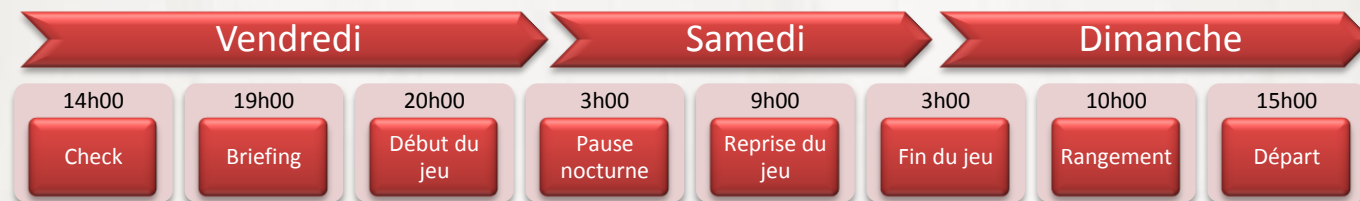
Le GN se déroule au Château de Saint-Cirgues-sur-Couze (63320)  
du vendredi 18 septembre 2015 19h00 à dimanche 20 septembre 15h00.

## EQUIPE D'ORGAS

Nous avons une belle équipe cette année qui, nous l'espérons, te fera vivre un moment extraordinaire. Elle comprend :  
Jim / O'Malley / Manue / Bruno / Lucarty / Sarah / Graillome / Cook / JC  
Tu peux nous contacter par mail à [orgas.academie.sith@gi-gn.org](mailto:orgas.academie.sith@gi-gn.org)

## DÉROULEMENT DU JEU

- Le check aura lieu le vendredi de 14h00 à 19h00.
- **Le briefing OBLIGATOIRE a lieu le vendredi de 19h00 à 20h00.**
- Le jeu débute le vendredi à 20h00 et se finit le samedi dans la nuit.
- La journée du dimanche sera consacrée au débrief et au rangement (activités qui sont parties intégrantes du GN).
- Premier départ pour ceux qui ont plus de 2 h de route dimanche à partir de 12h00, à partir de 15h00 pour les autres.
- Si tu ne peux pas être à l'heure, merci de nous prévenir en envoyant un mail à [orgas.academie.sith@gi-gn.org](mailto:orgas.academie.sith@gi-gn.org)



## COMPLÉMENT D'INFOS

- ❖ Une pause sera observée la nuit entre 3h00 et 9h00.
- ❖ Toutes les bonnes âmes sont accueillies bien volontiers. Les repas du jeudi soir, vendredi matin et vendredi midi sont offerts à ceux qui viennent donner un coup de main.
- ❖ Si certains trouvent que 19h00 le vendredi, c'est trop tôt, nous rappelons que certains joueurs viennent sur site dès le mercredi pour aider et que les orgas sont présents une semaine avant.

## MÉTÉO

- Il risque de faire froid et de pleuvoir. Prévois donc des vêtements chauds sous ton costume et une couverture en plus.
- Il n'est pas possible de faire du feu sur place mais les salles de jeu sont abritées de la pluie.

## SÉCURITÉ

- Toutes **les zones interdites** aux joueurs seront signalées par de la **rubalise rouge et blanche**. Si tu vois quelqu'un y entrer, rappelle-le à l'ordre, même si c'est un orga :)
- Au contraire, la rubalise jaune et noire signifie que la zone est sans risque, mais qu'elle n'est pas pour l'instant accessible pour des raisons scénaristiques
- Il y a des vipères dans la forêt derrière le château. Sois vigilant quand tu y vas, n'hésite pas à taper au sol pour faire du bruit. Les objets à ramasser ne seront pas posés au sol. La forêt sera interdite d'accès la nuit.
- En cas de blessures ou de morsures, rejoins immédiatement le pc orga où se trouve la trousse de soin.
- **Aucune flamme dans les pièces du château.**

## RÈGLES DE VIE

- Merci de respecter la pause entre 3h et 8h du matin. Le bar sera fermé.
- Des boissons seront disponibles durant le GN en nombre suffisant, inutile d'amener ton bar perso.
- La possession et la consommation de produits stupéfiants sont illégales, tout joueur dans ce cas sera immédiatement exclu du GN.

1200Y17K1N 7V1N 7K107V1E1N1E

1200Y17K1N 7V1N 7K107V1E1N1E

## MATÉRIEL FOURNI PAR LES ORGAS

- Les tentes en jeu sont fournies par les organisateurs. Il s'agit de tentes canadiennes marron, de 6 à 8 places. Chaque participant a une place prévue. Si tu souhaites dormir en zone hors-jeu, tu dois apporter ta propre tente.
- Pour les Agents Impériaux : veste, armure blanche, béret, bande patro et grade
- Pour les Keshiri : prothèse frontale et maquillage
- Pour les Siths : pectoral pour chaque seigneur et chevalière pour chaque seigneur noir. Nous avons également quelques sabres et capes pour les apprentis qui deviendraient guerriers durant le GN.

## MATÉRIEL À AMENER PAR LE JOUEUR (LISTE NON EXHAUSTIVE)

- Lampes de poche camouflées, lampes pour la vie dans les salles de maison
- Il n'y a pas d'électricité sur place, ni de douche, nettoyage à la bassine
- Si tu souhaites dormir en zone hors-jeu, tu dois apporter ta propre tente.
- Des couverts (nous fournissons assiettes et verres)
- Des vêtements chauds et une couverture
- 1 bandage blanc
- 1 chope ou corne, sans métal

## IMPRESSIONS DE DOCUMENT

- Chaque joueur doit venir au jeu avec sa fiche sanitaire renseignée ([que tu trouveras ici](#))
- Nous avons imprimé pour chaque joueur son BG et une synthèse des règles.
- Des livrets de règles et livrets d'univers seront disponibles en lecture sur place à la bibliothèque et à la salle des profs.
- Afin de préserver l'environnement, évite d'imprimer en doublon les documents déjà imprimés.

## COVOITURAGE

- Nous te conseillons de covoiturer au maximum, sachant que le château n'est pas facile d'accès par les transports en commun. Des mailing lists ont été créées à cette occasion pour les gens venant de Lyon et de Paris.
- Si tu arrives par le train, une navette t'attendra à la **gare d'Issoire jusqu'à 18h30 vendredi 18 septembre**. Compte 30 minutes de route pour ensuite rejoindre le château.
- **Les orgas n'iront pas chercher un joueur arrivant à Clermont !** Il y a des TER Clermont-Ferrand -> Issoire jusqu'à 21h30, le trajet dure entre 30 et 40 minutes.
- Si tu veux bénéficier de la navette, préviens-nous en envoyant un mail à [orgas.academie.sith@gi-gn.org](mailto:orgas.academie.sith@gi-gn.org)

## ACCUEIL ET PARKING

- Des panneaux indiqueront le lieu du GN depuis l'entrée du village de Saint-Cirgues-sur-Couze.
- L'accueil se fera à l'entrée du château et chaque nouvel arrivant doit pointer sa présence.
- Tu pourras entrer avec ton véhicule dans le château le temps de décharger ton matériel.
- Un orga t'indiquera ensuite où garer ta voiture à l'extérieur du château.

## RESTRICTIONS

- Les **photographes officiels seront les seuls autorisés à prendre des photos en jeu**. En t'inscrivant au jeu, tu acceptes de fait de donner ton droit à l'image à l'association GIGN pour la promotion de ses activités, uniquement sur le site et le forum de l'association. Cet accès aux photos est réservé aux personnes inscrites sur le site de l'association GIGN.
- Si tu ne souhaites pas apparaître sur les photos, signale-toi au photographe après la prise, qu'il supprime immédiatement la photo. Les photos de groupe ne seront ni supprimées, ni partiellement floutées.

[Le nouveau trombi est disponible ici !](#)