

L'Arène de l'Oubli vous présente:

La chute de l'Étoile Rouge

DOSSIER JOUEUR

Murder Party organisée

le samedi 4 juin 2016 à Trollune
25 rue Sébastien Gryphe 69007 LYON

PAF 20€ + 5€ d'adhésion à
l'association L'Arène de l'Oubli



Lieu de l'action

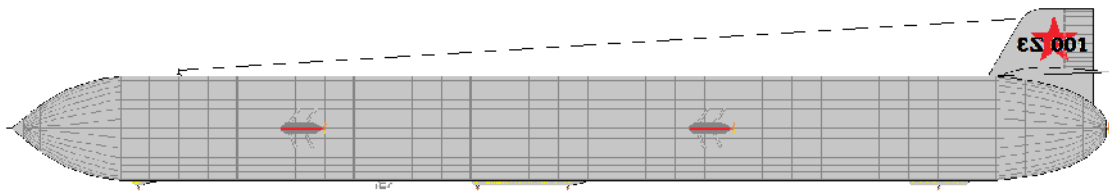
L'ACTION SE DÉROULE LE 14 AVRIL 1957, DANS LA SALLE DE RÉCEPTION DE L'ÉTOILE ROUGE, ZEPPELIN AMIRAL DE L'EMPIRE SOVIÉTIQUE.

L'Etoile Rouge

C'EST UN ZEPPELIN DE CONCEPTION RÉVOLUTIONNAIRE, DONT NOMBRE DE DÉTAILS TECHNIQUES SONT DES SECRETS MILITAIRES. IL EST INTÉGRALEMENT EN ACIER ET MESURE 288M.

CE PROTOTYPE EXPÉRIMENTAL VIENT DE PARTIR DE NOVA-MOSKVA, DERNIÈRE ÉTAPE DE SON VOYAGE INAUGURAL QUI DOIT LE CONDUIRE À LAS VEGAS, OÙ AURA LIEU LE GRAND MEETING ANNUEL DU PARTI, PENDANT LEQUEL STALLONSKI PRENDRA LA PAROLE EN PERSONNE.

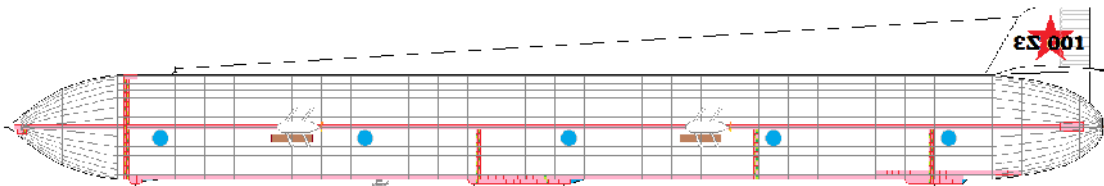
QUELQUES PASSAGERS, CHANCEUX OU MOTIVÉS, BRAVANT LA PEUR QU'INSPIRE LA NOUVEAUTÉ TECHNOLOGIQUE, SONT MONTÉS À BORD À NOVA-MOSKVA. ILS SONT AU NOMBRE DE 9.



ES 001 ETOILE ROUGE - vue extérieure



vue en coupe - répartition des ballons de gaz



vue en coupe - zones circulables
ballons d'eau - réservoirs carburant

Chronologie de l'Empire

1945 : LES ALLIÉS ONT VAINCU L'ALLEMAGNE ET S'APPRÊTENT À NÉGOCIER. C'EST SANS COMPTER L'APPÉTIT DU GÉNÉRAL STALLONSKI, GRAND RIVAL DE STALINE. STALLONSKI, CONTRE LES ORDRES DU PETIT PÈRE DES PEUPLES, POURSUIT L'OFFENSIVE AU-DELÀ DE BERLIN.

LES RUSSES PORTENT AUX NUDES CE GLORIEUX MILITAIRE QUI, LE 11 SEPTEMBRE 1946, S'EMPARE DU POUVOIR AVEC LE SOUTIEN DE LA DOUMA. STALINE EST DÉCHU ET EXILÉ DANS UN CENTRE DE RÉÉDUCATION EN SIBÉRIE.

L'INTÉGRALITÉ DE L'EUROPE TOMBE SOUS LE JOUG DE LA FAUCILLE ET DU MARTEAU, MAIS LES ÉTATS-UNIS, ÉPUISÉS PAR L'EFFORT DE GUERRE, N'INTERVIENNENT PAS. LES EMPIRES S'EFFONDRENT, LES COLONIES DU VIEUX CONTINENT DEVIENNENT INDÉPENDANTES ET JURENT FIDÉLITÉ AU LIBÉRATEUR VENU DU FROID. C'EST LE STATU QUO.



21 JUIN 1947 : IL FAIT NUIT AU-DESSUS DE WASHINGTON, SEUL LE BRUIT D'UN ZEPPELIN VIENT CONTRARIER LE SILENCE DE LA VILLE, MAIS CELUI-CI SE TRANSFORME PEU À PEU EN GRONDEMENT, PUIS EN VACARME ASSOURDISSANT. DES HABITANTS SCRUTENT LE CIEL : UNE LONGUE TRAÎNÉE PARABOLIQUE LUMINEUSE SE DESSINE EN DIRECTION DU SOL, PUIS... UN FLASH MONUMENTAL ÉCLAIRE COMME EN PLEIN JOUR.

UNE FORMIDABLE EXPLOSION SUIT LE CHAMPIGNON MONSTRUEUX QUI SE DÉVELOPPE VERS LES ÉTOILES.

LE ZEPPELIN ENYA GOAL DE L'US AIR FORCE VIENT DE S'ÉCRASER, DÉCLENCHANT LA BOMBE ATOMIQUE EXPÉRIMENTALE QU'IL TRANSPORTAIT, ANÉANTISSANT DU MÊME COUP WASHINGTON, LE GOUVERNEMENT ET L'ÉTAT-MAJOR.

LE PAYS EST DÉCAPITÉ. LES ESPIONS SOVIÉTIQUES INFORMENT MOSCOU DE LA SITUATION ET STALLONSKI VOIT LÀ UNE CHANCE UNIQUE D'ANÉANTIR L'ENNEMI DE TOUJOURS.

LA GUERRE QU'IL DÉCLENCHE EST FULGURANTE : EN QUELQUES MOIS SEULEMENT LES ÉTATS-UNIS, DÉSORGANISÉS, CAPITULENT.

LE 4 JUILLET 1949, STALLONSKI, PLÉBISCITÉ PAR LA DOUMA ET LE PEUPLE, DÉCRÈTE LA CRÉATION DE L'EMPIRE SOVIÉTIQUE.

IL ENTREPREND ALORS UNE RUSSIFICATION DE SES CONQUÊTES : LES NOUVEAUX CAMARADES SONT CONTRAINTS DE RUSSIFIER LEURS PATRONYMES, LES VILLES CONQUISES SONT REBAPTISÉES.

L'EMPEREUR ACCORDE UNE CERTAINE BIENVEILLANCE À L'ÉGARD DES PAYS EUROPÉENS QUI GAGNENT LE STATUT DE PROVINCES, MAIS EST BIEN DÉCIDÉ À FAIRE DES EX-ÉTATS-UNIS UNE TERRE RUSSE À PART ENTIÈRE.

AINSI, LE 1^{er} JANVIER 1951, LES AMÉRICAINS DEVIENNENT LES CITOYENS DE L'OBLAST DES TERRES ROUGES (EN RÉFÉRENCE À LA COULEUR DU DÉSERT DU NÉVADA QUI FIT FORTE IMPRESSION SUR L'EMPEREUR).

NEW-YORK DEVIENT LA CAPITALE DE CE NOUVEAU TERRITOIRE SOUS LE NOM DE NEW-MOSCOW (DANS UN PREMIER TEMPS, CAR DANS LE CADRE DE LA FUTURE RUSSIFICATION, ELLE PRENDRA LE NOM DÉFINITIF DE NOVA MOSKVA).

Aujourd'hui, 14 avril 1957

LA PAIX RÈGNE GRÂCE AU BIEN-AIMÉ CAMARADE-PRÉSIDENT STALLONSKI ET L'ÉTOILE ROUGE A FAIT ESCALE LA VEILLE À NOVA-MOSKVA, LES PASSAGERS QUI ONT ENTREPRIS LA TRAVERSÉE DE L'OCÉAN LÉNINIEN (AUTREFOIS VULGAIREMENT APPELÉ « ATLANTIQUE ») ONT DÉBARQUÉ ET NEUF NOUVEAUX VOYAGEURS ONT PRIS PLACE DANS LES LUXUEUSES CABINES ÉGALITAIRES DU FLEURON DE L'AEROFLOT. VENUES DE DIVERS HORIZONS, CES PERSONNES ONT TOUTES COMME DESTINATION FINALE LAS VEGAS, OU LE BIEN-AIMÉ CAMARADE-PRÉSIDENT STALLONSKI NOUS HONORERA DE SA PRÉSENCE. (LES HAUTES-AUTORITÉS DE RUSSIFICATION TIENNENT À S'EXCUSER DU RETARD PRIS DANS LE CHOIX DU NOUVEAU NOM DE CETTE VILLE. LES RESPONSABLES SERONT RÉÉDUQUÉS DANS LES MEILLEURS DÉLAIS).

LES PASSAGERS SE SONT INSTALLÉS, ILS ONT PRIS POSSESSION DE LEURS CABINES. LE DÉPART EST IMMINENT ET ILS SONT CONVIÉS DANS LA SALLE DE RÉCEPTION OÙ LE COMMANDANT POPOV VA VENIR AFIN DE FAIRE CONNAISSANCE. CE VOYAGE S'ANNONCE DES PLUS SEREINS ET SE DÉROULERA SOUS LE REGARD BIENVEILLANT DE NOTRE DIRIGEANT.

**VIVE L'EMPIRE SOVIÉTIQUE !
VIVE STALLONSKI !**

1) Liste des personnages à incarner

**UN EFFORT DE COSTUME EST DEMANDÉ AUX JOUEURS.
CERTAINES INDICATIONS SPÉCIFIQUES SONT INDIQUÉES CI-DESSOUS.**

VIKTOR WILLSTEINNOVITCH ♂ ♀

Mécanicien à bord de l'Etoile Rouge

34 ans

Effort costume demandé (bleu de travail)

PROFESSEUR YEGOR CHICKHINE ♂ ♀

Scientifique d'origine Russe

42 ans

IRINA MOROVA ♂ ♀

Secrétaire du Pr Yegor Chichkine

41 ans

COLONEL IOULI MARTCHENKO ♂

Militaire à la carrière remarquable

40 ans

Effort costume demandé (pseudo uniforme militaire russe)

INGRID DULAC ♀

Actrice d'envergure internationale

32 ans

Effort costume demandé (robe de soirée)

MYCROFT STONE, ALIAS STONIEV ♂ ♀

Journaliste au New Moscover

La quarantaine

MICHEL THIOLLIÈRE, ALIAS MIKHAÏL THIOLLIÉRINE ♂ ♀

Marchand de canons

45 ans

ROBIN SULLIVAN, ALIAS SULLIVANOFF ♂ ♀

Serveur à bord de l'Etoile Rouge

21 ans

LT-COLONEL NIKITA POLIAKOV ♂ ♀

Commandant en second de l'Etoile Rouge

25 ans

Effort costume demandé (casquette et veste de pilote)

NIKOLAÏ PETROV ♂ ♀

Industriel dans le secteur de la parfumerie

49 ans

YVAN PETRESCU ♂ ♀

Prêtre d'état

48 ans

Effort costume demandé (habit clérical)

ALIOCHA KABAÏEV ♂ ♀

Psychologue

42 ans

LES SYMBOLES ♂ ET ♀ INDIQUENT SI LE PERSONNAGE PEUT ÊTRE DE SEXE FÉMININ OU MASCULIN OU UNIQUEMENT L'UN DES DEUX.

2) Règles et compétences

POINTS D'ACTION

Au début du jeu, vous possédez 10 points d'action que vous pouvez choisir de dépenser pour utiliser vos compétences ou pour faire des fouilles.

Les points d'actions se dépensent auprès des orgas après que l'action ait été effectuée.

FOUILLES

Pendant le jeu, vous aurez la possibilité de fouiller certaines pièces.

Il existe deux types de fouilles :

- Fouille superficielle (coût : 1 point d'action)
- Fouille en profondeur (coût : 2 points d'action)

Une pièce ne peut être fouillée en profondeur qu'à partir du moment où elle a préalablement été fouillée de façon superficielle, par vous-même ou un autre joueur.

Comme les fouilles sont des actions qui doivent s'exécuter de façon rapide et discrète, un délai d'attente obligatoire d'au moins 15 minutes doit être observé entre chacune d'entre elles.

Les cabines de l'Etoile Rouge hébergeant chacune deux occupants, lors de la fouille vous ne serez pas en mesure de savoir auquel des deux occupants appartient l'indice récupéré.

INDICES

Nous vous demandons de garder sur vous les indices récupérés en cours de partie.

COMPÉTENCES

Les personnages que vous incarnez possèdent chacun deux compétences parmi la liste suivante.

Ces compétences vous seront révélées avec la fiche du personnage.

Sauf indication contraire, l'utilisation d'une compétence coûte 2 points d'action.

-*Assemblage mécanique* : permet d'utiliser des pièces mécaniques pour créer ou réparer un appareil

-*Autorité* : permet d'annuler une action immédiatement après qu'elle ait eu lieu (coût en points d'action : celui de l'action annulée)

-*Chimie* : permet d'élaborer et d'analyser un produit

-*Confession* : permet de s'isoler dans une pièce avec un autre joueur

-*Corruption* : permet de donner deux points d'action à un joueur en échange d'un indice en sa possession. Le joueur concerné ne peut refuser cette offre.

-*Interrogatoire* : permet à un joueur de poser trois questions fermées (réponse oui/non) à un autre joueur. Le joueur interrogé est tenu de répondre la vérité.

-*Mensonge* : permet de mentir à une des question d'un interrogatoire (sans annonce)

-*Pickpocket* : permet de voler un indice sur un autre joueur. Cette compétence peut être utilisée pour voler un objet précis ou un objet au hasard.

ATTENTION : si la personne visée ne possède pas l'objet demandé (ou pas d'objet du tout), le pickpocket se fait prendre la main dans le sac.

-*Pilotage biplan* : permet de piloter un biplan

-*Pilotage zeppelin* : permet de piloter le zeppelin

-*Porte-flingue* : permet de contraindre un autre joueur à utiliser son action

ATTENTION : la compétence porte-flingue permet, dans la dernière demi-heure de jeu et pour 5 points d'action, de tirer un coup de feu

3) Camarades fumeurs

L'Etoile Rouge est un zeppelin dans lequel, pour des raisons de sécurité, le tabagisme est totalement proscrit.

La passerelle technique permet néanmoins à une personne de s'isoler afin de remonter son taux de nicotine.

4) Lieu et date

La chute de l'Etoile Rouge se déroulera le samedi 4 juin à 19h00 à l'adresse suivante :

Trollune
25 rue Sébastien Gryphe
63007 Lyon

VOTRE PRÉSENCE EST SOUHAITÉE SUR SITE À 18H30 POUR LE BRIEF

FICHE D'INSCRIPTION

NOM :

PRÉNOM :

ADRESSE :

.....

MAIL :

TEL :

CHOIX DU PERSONNAGE QUE VOUS SOUHAITEZ INCARNER (PAR ORDRE DE PRÉFÉRENCE)

1)

2)

3)

N'oubliez pas de joindre à votre inscription un chèque de 25 euros à l'ordre de l'Arène de l'oubli (20 euros + 5 euros d'adhésion à l'association)

Ce tarif comprend la collation proposée aux joueurs pendant la murder.

LES INSCRIPTIONS NE DEVIENDRONT EFFECTIVES QU'À RÉCEPTION DU DOCUMENT COMPLÉTÉ, ACCOMPAGNÉ DU RÈGLEMENT.

Ces documents sont à envoyer avant le 12 juillet 2015 à l'adresse suivante :

Association Arène de l'oubli
11 rue Auguste Rateau
42000 St-Etienne

Pour toutes questions ou renseignements supplémentaires, vous pouvez nous contacter :

Par mail : slimetslam@gmail.com

Par tel : 06-08-54-47-89